

ADOBE® FLEX® BUILDER™ 3

创建引人入胜的跨平台丰富 互联网应用程序



Adobe Flex Builder 3 Standard

创建具有以下功能的高度交互的、极富表现力的应用程序：

- 丰富的可视化布局
- 强大的编码工具
- 交互式调试
- 设置外观和样式
- 对从 Adobe Creative Suite 3 导入设计素材的支持

Adobe Flex Builder 3 Professional

借助以下各项创建关键业务 RIA：

- Flex Builder 3 Standard 中的一切，加上：
- 图表组件
- 内存和性能评测器
- 自动功能测试支持

Adobe Flex Builder 3 software is an Eclipse™ based development tool for creating rich Internet applications for Adobe Flash® Player or Adobe AIR™, enabling intelligent coding, interactive step-through debugging, and visual layout and design of the user interface.

创建最富吸引力的应用程序

Adobe 的丰富互联网应用程序 (RIA) 技术为交付更加丰富的互联网体验 (这些体验可利用和增强互联网的强大功能) 提供了一个创新的、可信的途径。Adobe 提供了一组完整的 RIA 技术，使设计人员和开发人员能够高效地协同工作，而在更多平台和设备上创建最富吸引力的应用程序体验。

在所有主要浏览器和桌面上一致地运行应用程序

Adobe Flex Builder 3 为创建可预测的、长期的 RIA 解决方案提供一个结构化的、经过验证的、开放源码开发框架，使 Adobe Flex 成为网站以及 Intranet 和企业应用程序的首选。Flex 应用程序可以在所有主要浏览器中运行，从而能利用网上的 Adobe Flash Player 虚拟机和桌面上的 Adobe AIR。使用 Flex 可以轻松地 toward 现有应用程序添加丰富的交互式功能，或者革新整个应用程序用户体验。

在更短的时间内开发和部署关键业务应用程序

Adobe Flex Builder 3 是一个基于 Eclipse 的开发工具，支持智能代码提示；交互式单步调试；以及对 RIA 的用户界面布局、外观和行为的可视设计。从 Adobe Creative Suite® 3 导入素材的能力使得设计人员和开发人员能够轻松地协同工作。强大的测试工具 (包括一个交互式调试器、内存和性能评测器) 以及对自动功能测试的集成支持，加快了开发并使应用程序性能更高。

系统要求

Adobe Flex Builder 3 可用于 Windows® 和 Macintosh 操作系统。有关完整的系统要求，请访问 www.adobe.com/cn/products/flex/productinfo/systemreqs。

购买 Adobe Flex Builder 3 的主要理由

强大的编码工具

利用 MXML、ActionScript™ 和 CSS 的编辑器；语法着色；语句完成；代码折叠；交互式单步调试；等等。

丰富的可视化布局

使用丰富的内置组件库以可视方式设计和预览用户界面布局、外观和行为。轻松创建或扩展那些组件。

交互式数据可视化

只需通过拖放图表类型并使用 Flex Charting 库将它链接到某个数据源，即可创建数据仪表板和交互式数据分析。

设置外观和样式

使用 CSS 和图形属性编辑器自定义应用程序的外观，从而快速设置最常用的属性，并在“设计”视图中预览结果。

与 Adobe Creative Suite 3 的集成

借助 Adobe Flash、Illustrator®、Photoshop® 和 Fireworks® 软件的全新 Flex Skin Design 扩展功能，快速、轻松地直接将准备就绪的创意素材导入到 Flex 中。

代码重构

查找对类、变量和方法的引用，然后轻松地重命名它们。

对 Adobe AIR 的本机支持

借助全新的桌面组件和集成的 Adobe AIR 开发工具，构建与您的 RIA 具有相同技能和代码库的桌面应用程序。

强大的测试工具

使用内存和性能评测器来查询内存使用并分析应用程序使用资源的场合。自动功能测试支持（Flex Builder Professional 中包含此功能）支持回归测试。

高级数据服务

使用数据访问服务的丰富的内置库，通过 HTTP 调用 Web 服务或请求 XML 数据。使用开放源代码 BlazeDS 轻松地将应用程序连接到后端服务，从而利用 Remoting 和 AMF，AMF 是一个二进制基于 HTTP 的高性能数据传输。您还可以添加实时数据推送和发布/订阅消息处理。

开放源代码框架

始于 Adobe Flex 3，整个 Flex 框架现在可作为一个开放源代码项目。Flex Remoting 和 Flex Messaging 也可作为 BlazeDS 中的开放源代码。

详细信息

有关 Adobe Flex Builder 3 的详细信息，请访问 www.adobe.com/cn/products/flex。



Adobe Systems Incorporated
345 Park Avenue
San Jose, CA 95110-2704
USA
www.adobe.com

Adobe、Adobe 徽标、ActionScript、Adobe AIR、Creative Suite、Fireworks、Flash、Flex、Flex Builder、Illustrator 和 Photoshop 是 Adobe Systems Incorporated 在美国和其他国家或地区的注册商标或商标。Macintosh 是 Apple Inc. 在美国和其他国家或地区的注册商标。Eclipse 是 Eclipse Foundation, Inc. 的商标。Windows 是 Microsoft Corporation 在美国和其他国家或地区的注册商标或商标。所有其他商标均为其各自所有者拥有。

© 2007 Adobe Systems Incorporated。保留所有权利。美国印刷。
95010254 02/08